

## PHP – TD6 – mysql

### Préliminaires

Maintenant que vous savez

- créer une base de données
- faire des requêtes en MySQL

... il faut pouvoir combiner les deux c'est à dire lancer des requêtes directement de PHP

### connexions

#### connexion avec serveur MySQL

Pour communiquer avec la base de données, vous devez vous connecter au serveur MySQL. Pour cela vous devez connaître : le nom de l'ordinateur/serveur, le nom de votre compte, le mot de passe correspondant à ce compte. Puis vous appelez la fonction `mysql_connect()` de la façon suivante :

```
$connexion = mysql_connect(ordinateur, compte, mot_de_passe) or die (« pb de connexion au serveur »);
```

#### connexion avec la bd

il faut aussi indiquer sur quelle base de données vous travaillez, ceci se fait avec `mysql_select_db()` ;

```
$bd = mysql_select_db(nomBase, nomConnexion) or die (« pb de connexion a la bd »);
```

où

- `nomBase` = nom de la base de données
- `nomConnexion` = la variable qui contient le nom de la connexion à MySQL. Si cet argument n'est pas spécifié PHP utilise la dernière connexion ouverte.

#### dans une fonction pour que ce soit plus propre

```
function open_connexion () {
/* paramètres de connexion */
    $hote = "localhost";
    $utilisateur = "toto";
    $password = "toto";
    $base = "laBaseDeToto";
/* connexion */
    $connexion = mysql_connect($hote , $utilisateur , $password);
/* gestion des erreurs */
    if (!$connexion)
    {
        print "<h1>Erreur survenue lors de la Connexion au serveur MySQL</h1>";
        exit;
    }
/* selection de la base de données */
    mysql_select_db($base,$connexion);
* pour ne pas avoir de souci avec les accents */
    mysql_query("SET NAMES UTF8");
}
```

#### dans un fichier séparé pour que ce soit plus propre

Pour que ce soit encore plus propre vous pouvez mettre la connexion dans un fichier séparé puis l'appeler de la façon suivante : `include_once("connexion.php")` ;

Où `connexion.php` est le nom du fichier.

## Ajouter ou Supprimer des données

### Ajouter

INSERT INTO nom\_table (champ1, champ2, champ3, champ4) VALUES (valeur1, valeur2, valeur3, valeur4)

Rq : si un de vos champs est un ID-auto-incrément ne le mettez pas dans la liste il sera créé correctement automatiquement.

Exemple :

```
$sql='INSERT INTO `VZ_amis` (`nom`, `prenom`) VALUES ('kraif', 'olivier');  
print $sql;  
mysql_query ($sql) or die ('Erreur SQL !'. $sql. '<br />'.mysql_error());
```

### Supprimer

DELETE FROM nom-table WHERE condition

Exemple

```
$sql='delete from `VZ_amis` where `id_ami`=\'3\';  
print $sql;  
mysql_query ($sql) or die ('Erreur SQL !'. $sql. '<br />'.mysql_error());
```

## Exécuter une requête et récupérer le résultat

### Envoyer une requête

Pour envoyer une requête au serveur il faut :

- mettre la requête dans une variable
- utiliser la fonction mysql\_query()

exemple :

```
$req1 = "select * from Etudiants" ;  
$result = mysql_query($req1) ;
```

\$result est un pointeur vers l'emplacement où se trouve les informations sélectionnées, il faut donc les récupérer !!!

### Extraction d'information d'une base de données

Différentes fonctions peuvent vous être utiles :

**mysql\_result(\$result, \$i, \$j)**

retourne le contenu d'une cellule. Ici \$i correspond au numéro d'enregistrement et \$j au numéro du champ.

**mysql\_num\_rows(\$result)**

retourne le nombre d'enregistrements dans le résultat.

**mysql\_num\_fields(\$result)**

renvoie le nombre de champs. Peut être utile si les requête ne sont pas toujours les mêmes et que vous ne pouvez pas prédire le nombre de champs.

Exemple. Table étudiant

Num_etu	1	2	3	4
Nom	Durant	Durant	Durant	...
Prenom	Toto	Titi	Tata	...
filier	IDL	Anglais	DILIPEM	...

```
select * from 'etudiant' where nom='Durant'
```

il y a trois réponses : 1 durant toto idl / 2 durant titi anglais / 3 durant tata informatique  
*mysql\_result(\$result , 2, 4)* vaut anglais.

*mysql\_num\_rows(\$result)* renvera 3.

## **Pour aller plus loin**

Bien entendu vous pouvez à partir de php créer votre base de données, vos champs, vos enregistrements, supprimer tout ce que vous voulez, faire des mises à jour, des modifications, etc. .. mais nous n'aurons pas le temps de voir ceci dans le TD ... mais vous trouverez comment faire sur internet sans pb.

## **A vous !!**

### **Exo 1 : remplir la base**

#### **Exo1.1 : ajout de l'utilisateur – sans vérification**

Faites une fonction pour que quand l'utilisateur clique sur le bouton après avoir rempli les champs (nom, prénom, etc.) cet utilisateur soit créé dans la base de données et les info stockées.

Allez vérifier si c'est bien le cas via phpmyadmin.

#### **Exo1.2 : enregistrement des résultats**

Faites le nécessaire afin que quand un utilisateur passe le test ses données soient enregistrées.

#### **Exo1.3 : enregistrement de l'utilisation de la salle de jeu**

Faites le nécessaire afin que quand un utilisateur va dans la salle de jeu, les informations soient stockées

#### **Exo1.4 : ajout de l'utilisateur – avec vérification**

Faites une fonction afin que si le pseudo existe déjà cela lui soit indiqué et qu'il en choisisse un autre.

#### **Exo1.5 : Connexion / Inscription**

Faites le nécessaire afin que l'utilisateur puisse soit se connecter soit s'inscrire et que les vérifications nécessaires soient faites et que les données utiles soient ajoutées à la base de données.

## **Exo 2 : petites interfaces de consultation**

Faites une petite interface de consultation (nouvelle page) qui va permettre à l'utilisateur de connaître différentes choses

- quels sont les utilisateurs du site
- quels sont les utilisateurs qui ont eu une note meilleure qu'eux
- quels sont les utilisateurs qui ont eu la moyenne au moins une fois
- un tableau avec les résultats

... à vous de vous entrainez et de créer vos exercices supplémentaires ;-)