

PHP – TD2 – fonction

Préliminaires : quelques notions de cours

Les fonction

Une fonction est une série d'instructions qui effectue des actions et qui retourne une valeur. Il est pratique de créer une fonction afin de ne pas copier plusieurs fois la même suite d'instructions.

Une fonction se définit en début de programme puis est appelée dans le corps du programme.

```
<?php

// déclaration de la fonction
function nom_de_la_fonction ($params1, $params2, $params3, ... , $paramsN)
{
    // code de la fonction
    return ($une_variable) // facultatif
}
....
// appel de la fonction avec le résultat mis dans une variable
$resultat=nom_de_la_fonction ($params1, $params2, $params3, ... , $paramsN) ;
?>
```

les conditionnelles ... suite

La semaine dernière on a vu que quand il n'y a que deux solutions mais quand il y a plus de deux possibilités ... comment faire ?

1. les if imbriqués

```
if (condition1) {
    blabla ;
}
elseif (condition2) {
    autreblabla ;
}
else {
    encoreUnAutreBlabla;
}
```

2. Le case

L'autre solution est d'utiliser les switch + case

Exemple

```
<?php
$sexe="femme";
switch ($sexe) {
    case "femme" : print "bonjour madame";
    break;
    case "homme" : print "bonjour monsieur";
    break;
}
```

15 novembre 2015

Exercice 1 :

Faites une fonction qui demande à l'utilisateur un nombre et lui renvoie « le carré de X vaut Y ».

Exercice 2 :

Reprenez l'exercice bonjour monsieur x / madame y de la semaine dernière et faites-le à l'aide d'une fonction.

Exercice 3 :

Faites un petit formulaire qui demande à un étudiant son nom et sa moyenne. Grâce à une fonction vous lui écrivez

- note <10 : « perdu X tu as échoué »
- $10 \leq \text{note} < 12$: « bravo X tu as mention passable »
- $12 \leq \text{note} < 14$: « bravo X tu as mention assez bien »
- $14 \leq \text{note} < 16$: « bravo X tu as mention bien »
- $16 \leq \text{note} < 18$: « bravo X tu as mention très bien »
- note ≥ 18 « bravo X tu as les félicitations du jury »

exercice 3-1 :

faites cet exercice en utilisant des *if*

exercice 3-2 :

faites cet exercice en utilisant des *case*

Exercice 4 :

Faites un formulaire pour lequel en fonction de l'âge vous dites à votre utilisateur s'il a droit à une réduction au ski. Les réductions sont pour les moins de 20 ans et les plus de 65 ans mais en ayant que 2 cas (réduction/pas de réduction)

Exercice 5 :

Le but est de dessiner un damier ... vous allez demander à votre utilisateur quelle dimension il veut lui donner et vous allez le dessiner ;-)

Remarques:

- demandez à ce que la taille soit comprise entre 4 et 20 (et vérifié)
- vous pouvez mettre la couleur « salement » dans le html sans créer de css
- le damier est un tableau avec des cases ayant un fond noir ou un fond blanc

Attention + conseil

- quand une ligne commence par du noir la suivante commencera par du blanc

Exercices maison

Pour rester en forme et vous entraîner ... je vous ai laissé des exo maison sur ma page ;-)