

PHP – TD1 – intro

Préliminaires

Pour pouvoir faire « tourner » votre code PHP vous devez utiliser un serveur ayant PHP

Pour créer vos programmes vous devez :

- 1) rédiger le code à l'aide d'un éditeur de texte tel Scite, NotePad++, etc.
- 2) déposer le fichier sur le serveur (ici serveur dip.u-grenoble3.fr) avec l'aide d'un client ftp tel filezilla. Fichier qui sera bien entendu mis dans le dossier public_html.
- 3) vérifier si le code fonctionne avec l'aide de votre navigateur en allant sur la page http://dip01.u-grenoble3.fr/ml_dilipem/chemin-et-nom-de-votre-fichier

Exercice 1 :

La plupart du temps PHP se met dans du HTML ...

Tapez le code suivant,

```
<html>
  <head>
    <title> mon premier exo php </title>
  </head>
  <body>
    <h1> essai d'intégration php </h1>
    ceci est une ligne html
    <?php
      print "ceci est en php";
    ?>
  </body>
</html>
```

- 1_ enregistrez-le en pensant bien à mettre .php
- 2_ essayez de l'ouvrir dans votre navigateur
- 3_ déposez-le sur dip-01
- 4_ ouvrez le dans votre navigateur

Petit point cours

1_ sur les formulaires

```
<form method="post" action="cible.php">
  <p>
    On insèrera ici les éléments de notre formulaire.
  </p>
</form>
```

la méthode peut être *post* ou *get* (get max 256 caractères et l'info passe par l'url => post est plus utilisé)

action indique dans quel fichier sera traité le formulaire

Champs libre

```
<input type="text" name="pseudo" value="écrivez ici votre réponse" />.
```

- name est obligatoire c'est lui qui va produire la variable
- value est facultatif, c'est ce que contient la zone de texte au départ

si grande zone de texte

```
<textarea name="message" rows="8" cols="45">
  Votre message ici.
</textarea>
```

liste déroulante

```
<select name="choix">
  <option value="choix1">Choix 1</option>
  <option value="choix2">Choix 2</option>
  <option value="choix3">Choix 3</option>
  <option value="choix4">Choix 4</option>
  ...
</select>
```

Boutons radio

Aimez-vous les frites ?

```
<input type="radio" name="frites" value="oui" id="oui" checked="checked" /> <label
for="oui">Oui</label>
<input type="radio" name="frites" value="non" id="non" /> <label for="non">Non</label>
```

Pour pré-cocher l'un de ces boutons, faites comme pour les cases à cocher : rajoutez un attribut `checked="checked"`. Ici, comme vous pouvez le voir, « Oui » est sélectionné par défaut.

Cases à cocher

```
<input type="checkbox" name="case" id="case" /> <label for="case">Ma case à
cocher</label>
```

pour aller plus loin dans les formulaires : <https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/les-formulaires-8>

2_ sur quelques opérateurs

Opérateurs d'affectation

Opérateur	Signification
=	affectation simple
+=	addition puis affectation
-=	soustraction puis affectation
*=	multiplication puis affectation
/=	division puis affectation
%=	modulo puis affectation
=	ou puis affectation
&=	et puis affectation

opérateurs arithmétiques

Opérateur	Opération
+	addition
-	soustraction
/	division
*	multiplication
%	modulo
++	incrément
--	décrément

<?php

```
$n = 3;
$n += 2; // équivaut à $n = $n + 2 --> $n vaut 5
$n *= 6; // équivaut à $n = $n * 6 --> $n vaut 30
$n %= 5; // équivaut à $n = $n % 5 --> $n vaut 0 car 30 est divisible par 5.
```

?>

Opérateurs de comparaison

Exemple	Nom	Résultat
\$a == \$b	Egal	Vrai si les valeurs de \$a et \$b sont égales Noter les DEUX signes "égale" à la suite : \$a == \$b
\$a === \$b	Identique	Vrai si \$a == \$b et si \$a et \$b sont de même type. Noter les TROIS signes "égale" à la suite : \$a === \$b (PHP 4)
\$a != \$b	Non égal	Vrai si \$a n'est pas égal à \$b.
\$a <> \$b	Non égal	Vrai si \$a n'est pas égal à \$b.
\$a !== \$b	Non identique	Vrai si \$a n'est pas égal à \$b, ou si \$a et \$b sont de types différents (PHP 4).
\$a < \$b	Plus petit que	Vrai si \$a est plus petit que \$b.
\$a > \$b	Plus grand que	Vrai si \$a est plus grand que \$b.
\$a <= \$b	Plus petit ou égal à	Vrai si \$a est plus petit ou égal à \$b
\$a >= \$b	Plus grand ou égal à	Vrai si \$a est plus grand ou égal à \$b.

Opérateurs logiques

Exemple	Nom	Résultat
! \$a	Not	Vrai si \$a est faux
\$a && \$b	And	Vrai si \$a et \$b sont vrais. S'exécute avant le =
\$a \$b	Or	Vrai si \$a, ou \$b, ou les deux, sont vrais S'exécute avant le =

Enfin pour savoir si une variable a bien été instanciée « isset »

3_ sur la structure conditionnelle « if »

L'instruction *if* est une des plus importantes instructions de tous les langages.

En php sa structure est facile

```
If (condition) {
    Ce que l'on fait si c'est vrai ; }
Else {
    Ce que l'on fait sinon ;
}
```

Maintenant à vous

!! attention pour récupérer les réponses !!

Dans votre cible.php vous devez récupérer les valeurs rentrées dans le formulaire. Pour cela
\$resultat = \$_POST['toto'];
où toto est un name dans le formulaire.

Exo 1 : bonjour x

Vous devez faire un formulaire demandant à votre utilisateur son nom.
Puis vous afficherez « bonjour toto » (si toto est son son nom)

Exo 2 : bonjour monsieur x / madame y

Vous devez faire un formulaire demandant son nom et son sexe et affichez bonjour monsieur x ou bonjour madame y.

Exo 3 : avec choix du film

Vous devez faire un formulaire demandant son nom, son sexe et le film choisi pour le soir

- hunger games – la révolte partie 2
- 007 spectre
- lolo
- mon roi

Puis vous afficherez bonjour monsieur x (ou madame y) je vois que ce soir vous avez décidé de regarder blablabla (où blablabla est le nom du film choisi)

Pour plus d'informations sur l'ensemble des formulaires :

Exo 4 : petit exercice de compréhension

Prenez un support (vidéo, audio ou texte) sur lequel vous allez faire un petit test de compréhension comportant au moins

- un qcm
- un champ libre
- un bouton radio

Une fois le test terminé l'utilisateur aura un réponse sous la forme

Bravo X tu as réussi 3 questions sur 4

A la première tu as répondu juste

A la deuxième tu t'es trompé tu as répondu aaaaa alors que le réponse est bbbbbb

A la troisième tu as répondu juste

A la quatrième tu as répondu juste